



Regolamento

Ricerca Ludico Sportiva

1^{ma} edizione ottobre 2023

Introduzione

La Swiss Dog Sports Federation (SDSF) per esaltare i contenuti tecnico sportivi, ha emesso il presente regolamento per la disciplina *Ricerca Cinofila Ludico Sportiva di Persone disperse in ambiente differenziato*.

Esso è stato concepito in base al concetto di progressione di lavoro nella costruzione del cane da ricerca.

Il presente regolamento si rivolge ad un pubblico di appassionati cinofili, aspiranti operativi e operativi di protezione civile. Le competizioni possono essere organizzate sia in superficie che in macerie. Queste norme si applicano a tutte le competizioni organizzate da SDSF e dai suoi centri affiliati. Il regolamento è stato redatto da una commissione della Federazione Svizzera Sport Cinofili ed è valido tre anni. Potrà essere rivisto, cambiato e aggiornato, se necessario, sulla base di pratiche esperienze. Tutte le modifiche saranno soggette all'approvazione di almeno tre giudici di settore e dalla responsabile nazionale.

Presentazione

È una disciplina che si ispira all'attività sociale e professionale dei cani da ricerca elaborata a fini sportivi e ludici, che uomo e cane possono praticare insieme rafforzando così il loro legame. È aperta a cani di tutte le razze, di qualsiasi taglia anche meticci; consiste nella ricerca di persone in pianure, montagne, boschi, macerie, ecc. ed in prove di obbedienza e destrezza. Per dare la possibilità a tutti i binomi di accedervi, nel regolamento sono previste varie categorie con all'interno diversi livelli che hanno lo scopo di creare progressione sulla qualità del lavoro di ricerca e obbedienza.

Regole e informazioni riguardo ai Cani

- Possono partecipare tutti i cani, meticci e di razza, che abbiano compiuto 12 mesi di età, che siano muniti di microchip e iscritti all'anagrafe canina.
- Devono essere in buono stato di salute generale e in possesso di libretto sanitario con le vaccinazioni in regola.
- Devono presentarsi davanti al giudice con guinzaglio e collare fisso o pettorina adeguatamente regolata. Non sono ammessi strumenti correttivi.
- Non possono partecipare le femmine in stato di gravidanza.
- L'eventuale presenza di femmine in calore è da dichiarare all'atto di formalizzazione dell'iscrizione, il binomio gareggerà in coda al resto dei concorrenti.



Regole e informazioni riguardo ai Conduuttori

- I conduuttori dovranno essere tesserati SDSF (patente A o superiore) per l'anno in corso ed essere in possesso del libretto delle qualifiche da presentare in segreteria la mattina della gara.
- È richiesto da parte dei partecipanti un comportamento corretto e sportivo.
- I conduuttori appartenenti alla categoria Special Young devono avere un'età compresa tra gli 8 e i 18 anni, essere accompagnati dai genitori/tutori e presentare, all'atto dell'iscrizione, lo scarico di responsabilità debitamente compilato.
- Nella categoria microdog possono iscriversi i ragazzi nella modalità e limitazioni di cui sopra. Per le restanti categorie i conduuttori devono essere maggiorenni.
- Durante la giornata di gara, in caso di incidente, il conduuttore/proprietario è responsabile per sé stesso e per il proprio cane nei confronti di terzi.

Responsabilità civile

- Il conduuttore, durante tutta la giornata di gara, in caso di incidenti risponde per se e per il proprio cane. Il proprietario di un cane è responsabile per danni a persone e cose provocate dallo stesso.
- Il proprietario come tenutario di un cane deve avere un'assicurazione di responsabilità civile (da esibire all'atto di iscrizione alla gara).
- Le indicazioni al conduuttore, date dal giudice responsabile della prova, sono da accettarsi liberamente e da eseguirsi sotto la propria responsabilità.

Abbigliamento e Attrezzatura

- Ogni conduuttore che partecipa alla gara deve premunirsi di abbigliamento e attrezzatura idonea al lavoro in sicurezza nei vari contesti.
- Le squadre di Rescue Team devono essere provviste di radio ricetrasmittenti.

Regole e informazioni riguardo ai Giudici

- Il giudizio del giudice è insindacabile.
- Prima dell'inizio delle prove il giudice tiene una riunione esplicativa (detta briefing) con i concorrenti, durante la riunione vengono illustrate le modalità di svolgimento della gara.
- Ogni giudice può valutare un massimo di 15 concorrenti al giorno. Il giudice garantisce il corretto svolgimento della gara e formalizza il punteggio finale riportandolo sulla scheda di giudizio e sul libretto delle qualifiche.



Regole e informazioni riguardo ai Figuranti

- L'Organizzazione di Gara deve mettere a disposizione del Giudice figuranti necessari allo svolgimento della competizione. Il figurante è scelto dal giudice e viene posizionato almeno 5 minuti prima dell'inizio della ricerca.
- Il numero di figuranti utilizzati è in funzione del livello della gara in corso.

Regole e informazioni riguardo agli Aiuti

I seguenti aiuti sono permessi come mezzo di supporto alla ricerca:

- Campanelli e/o Luci
- Acqua e/o Spugna per il cane
- Fischietto, l'uso del fischietto deve essere notificato al giudice prima dell'inizio della prova.

Medico veterinario

Durante tutta la giornata di gara deve essere garantita la reperibilità di un Medico Veterinario.

Organizzazione e Segreteria di Gara

La Segreteria di Gara si occupa di inviare al responsabile regionale/nazionale la locandina almeno 20 giorni prima della gara, fornisce inoltre tutte le informazioni sulle modalità di iscrizione alla gara.

La Segreteria di Gara verifica la regolarità delle iscrizioni dei concorrenti, garantisce la regolarità dei risultati, fornisce assistenza al giudice nella compilazione dei libretti e nello svolgimento della gara. Trasmette la documentazione firmata e la classifica (in formato PDF) al referente cantonale/nazionale che a sua volta la invia alla segreteria SDSF Dipartimento Ricerca Sportiva.

Nomina un Direttore di Campo, il quale si occupa della predisposizione degli attrezzi (altezza del salto, ecc) e della delimitazione del campo di ricerca.

Il Direttore di Campo si occupa di verificare l'idoneità dell'attrezzatura dei binomi in gara e che essa rispecchi quanto previsto dal presente regolamento.



Attrezzatura di Gara

L'Organizzazione di Gara, per la parte di ricerca, deve mettere a disposizione almeno il seguente materiale:

- 1 kit di pronto soccorso
- 3 radio ricetrasmittenti
- 2 cronometri
- 2 teli abbastanza grandi da poter coprire completamente il figurante

Per la parte di campo, l'Organizzazione, deve mettere a disposizione gli attrezzi necessari come previsto dalla descrizione dei singoli esercizi.

Iscrizione

La domanda di iscrizione del binomio deve avvenire attraverso apposita modulistica messa a disposizione dall'ente e consegnata secondo le tempistiche stabilite dall'organizzatore della gara. Si considera valida l'iscrizione quando il modulo è accompagnato da somma pervenuta.

Sia il conduttore che il cane possono partecipare in qualsiasi categoria, secondo le norme di regolamento.

Il cane non può partecipare contemporaneamente in più di due categorie, può gareggiare quindi al massimo con due conduttori.

Il binomio può iscriversi ad un livello superiore di categoria dopo tre «*Eccellente*» nella stessa disciplina, il passaggio al livello superiore non è obbligatorio.

Una volta saliti di livello non è possibile retrocedere di categoria.

Solo i cani che hanno superato gli 8 anni di età, a differenza dei cani più giovani, hanno la possibilità di gareggiare in una categoria inferiore per rispetto alla loro salute.

Area di ricerca

Le aree di ricerca devono essere individuabili dal concorrente per mezzo di segnali visivi (recinzioni e nastri colorati) che indicano i confini della zona.

L'organizzazione di gara deve posizionare in anticipo i segnali visivi richiesti per lo svolgimento della gara.



Campo di Gara

Il campo di gara deve essere di dimensioni idonee ad ospitare gli esercizi di obbedienza e destrezza previsti dal presente regolamento.

Le attrezzature utilizzate devono essere conformi alle norme di sicurezza e devono essere in buono stato di manutenzione.

Il giudice ha facoltà di rifiutare attrezzi non idonei.

Tenuta di Gara

Il binomio che intende partecipare alla gara si deve presentare con attrezzatura idonea e dichiara:

- Generalità del Conduttore e Nome del Cane
- Partecipazione a Categoria e Livello
- Tipo di Segnalazione utilizzata (solo per la parte di ricerca)
- Eventuale utilizzo del fischietto (solo per la parte di ricerca)

Durante la presentazione al giudice, all'inizio e al termine della prova, il cane deve assumere una posizione composta accanto il conduttore e non deve disturbare la fase di presentazione e dichiarazione del giudizio finale.

Ogni comportamento antisportivo verso altri concorrenti o al giudice viene sanzionato.

Durante tutto lo svolgimento della prova di Obbedienza e Destrezza, se il cane sporca in campo, il binomio viene squalificato.

Il cane, nelle prove di Ricerca in Macerie, deve essere privo di collare e/o pettorina.

Durante le prove non è consentito premiare il cane.

Il numero massimo di richiami permesso è 3, oltre il cane viene considerato «fuori controllo» e la prova in corso viene interrotta.

Briefing

Ad inizio gara, il Giudice, effettua una riunione introduttiva detta Briefing.

Nel Briefing, in accordo con l'organizzazione di gara, il Giudice espone quanto previsto per il corretto svolgimento della gara (luoghi di ritrovo, accessi alle zone, ecc).

Durante il briefing viene sorteggiato l'ordine di partenza dei binomi in gara.



Categorie

Ogni categoria è giudicata in base al livello di appartenenza del binomio (A,B,C). Il livello nasce dalla progressione di lavoro nella costruzione del binomio, determinando così i criteri di valutazione da parte del Giudice SDSF

Categoria MICRODOG

Possono partecipare a questa categoria tutti i cani con altezza al garrese non superiore ai 35cm.

Livelli previsti: A – B

Prove previste: Ricerca, Obbedienza e Destrezza

Categoria SPECIAL YOUNG

Possono partecipare a questa categoria tutti i ragazzi tra gli 8 e i 18 anni di età, accompagnati da genitori/tutori. Le gare di questa categoria prevedono un apposito regolamento illustrato separatamente.

Livelli previsti: Livello unico

Prove previste: Ricerca, Obbedienza e Destrezza

Categoria SPECIALIST

Possono partecipare a queste categoria tutti i binomi che hanno il conduttore con età minima di 18 anni.

Livelli previsti: A – B – C

Prove previste: Ricerca, Obbedienza e Destrezza

Categoria RESCUE TEAM

Categoria dedicata a squadre composte da due binomi. Le gare della categoria Rescue Team devono essere organizzate in giornate dedicate alla sola categoria. La categoria *Rescue Team* è composta da due tipi diversi di gara:.

- Ricerca a Squadre di 2 Binomi
- Obbedienza e Destrezza a Squadre di 2 Binomi

L'organizzazione di Gara decide quale tipo di gara Rescue Team organizzare. Per le gare di Ricerca *Rescue Team* sono necessari 2 giudici.

Un team può partecipare nello stesso giorno solamente ad una gara. Ogni binomio può essere inserito solamente in una squadra per giorno.

Le squadre di *Rescue Team* possono essere formate dal binomi appartenenti ad Associazioni Sportive differenti.



Livelli

Valutazione per il LIVELLO A

| | |
|-------------|--|
| Eccellente | 90% in entrambe le sezioni Almeno 90 punti in ricerca e almeno 90 punti in obbedienza e destrezza |
| Molto Buono | 80% in entrambe le sezioni Almeno 80 punti in ricerca e almeno 80 punti in obbedienza e destrezza |
| Buono | 70% in entrambe le sezioni Almeno 70 punti in ricerca e almeno 70 punti in obbedienza e destrezza |
| Sufficiente | 60% in entrambe le sezioni Almeno 60 punti in ricerca e almeno 60 punti in obbedienza e destrezza |

Valutazione per il LIVELLO B e C

| | |
|-------------|---|
| Eccellente | 80% in entrambe le sezioni Almeno 160 punti in ricerca e almeno 80 punti in obbedienza e destrezza |
| Buono | 70% in entrambe le sezioni Almeno 140 punti in ricerca e almeno 70 punti in obbedienza e destrezza |
| Sufficiente | 60% in entrambe le sezioni Almeno 120 punti in ricerca e almeno 60 punti in obbedienza e destrezza |

Criteria di Giudizio per la Ricerca

Criteria di Giudizio per la Ricerca LIVELLO A

- Presentazione (Superficie)/Intervista (Macerie)
- Intensità di ricerca
- Movimentazione
- Ritrovamento
- Segnalazione
- Gestione del Cane
- Impressione

Criteria di Giudizio per la Ricerca LIVELLO B

- Quanto previsto per il Livello A
- Strategia

Criteria di Giudizio per la Ricerca LIVELLO C

- Quanto previsto per il Livello A e B
- Capacità di Interpretazione del cane e cura nella strategia di ricerca

Criteria di Giudizio per la Ricerca RESCUE TEAM (Livello Unico)

- Presentazione
- Lavoro in Team
- Strategia
- Intensità di Ricerca Cane 1
- Intensità di Ricerca Cane 2
- Movimentazione Cane 1
- Movimentazione Cane 2
- Ritrovamento 1
- Segnalazione 1
- Ritrovamento 2
- Segnalazione 2
- Gestione del Cane 1
- Gestione del Cane 2
- Impressione Generale

Criteria di Giudizio per Obbedienza e Destrezza

Criteria di Giudizio per Obbedienza e Destrezza LIVELLO A

- Obbedienza Elementare
- Impressione Generale

Criteria di Giudizio per Obbedienza e Destrezza LIVELLO B

- Obbedienza
- Impressione Generale

Criteria di Giudizio per Obbedienza e Destrezza LIVELLO C

- Obbedienza Avanzata
- Impressione Generale

Criteria di Giudizio per Obbedienza e Destrezza RESCUE TEAM (Livello Unico)

- Condotta
- Richiamo con Abilità
- Salto con Prima Abilità
- Terra Resta con Gruppo di Persone
- Sequenza Tecnica
- Impressione Generale
- Movimentazione Cane 2

Impressione Generale

Per tutte le categorie e tutti i livelli viene valutata l'*Impressione Generale*. Questa viene formulata osservando l'intera prova. Si valutano la volontà del cane di collaborare con il proprio conduttore, la fiducia ed il rapporto nel binomio, l'accuratezza e la precisione nello svolgimento degli esercizi, la naturalezza nei movimenti di cane e conduttore nell'affrontare le aree di ricerca. Vengono inoltre prese in considerazione le pause tra un esercizio e l'altro, l'approccio e la gestione tra gli attrezzi e la collaborazione generale durante la prova in campo Richiamo

Segnalazione

Il concorrente, prima dell'inizio della prova di ricerca, deve indicare al giudice il metodo di segnalazione utilizzato dal proprio cane. I tipi di segnalazione utilizzabili sono i seguenti:

- Superficie: Abbaio o Bringsel
- Macerie: Abbaio

Non sono ammessi altri tipi di segnalazione

Abbaio

L'abbaio del cane deve essere chiaro e forte, ben ritmato e tempestivo sul figurante o sul luogo di fuoriuscita dell'odore, deve continuare fino a ch , su richiesta del giudice, il conduttore viene coinvolto nella scena e la segnalazione viene considerata conclusa. Il cane non deve toccare e/o vessare il figurante. Il cane non deve mordere o pizzicare. Quando i nascondigli sono chiusi, ma non accessibili al cane, esso deve segnalare la giusta direzione della fonte dell'odore.

Ogni interruzione dell'abbaio per distrazione dal figurante verr  valutata negativamente.

Bringsel

L'utilizzo del Bringsel   consentito solo in Superficie. Il cane deve indossare un apposito collare che sia facilmente sganciabile e sia provvisto di un meccanismo di rilascio che protegge il cane da lesioni. Al collare   fissato il Bringsel. Al ritrovamento del figurante, il cane, afferra il Bringsel in bocca e torna dal conduttore. Durante la consegna del Bringsel al conduttore non   necessario che il cane effettui il «seduto». Tolto il Bringsel al cane, il conduttore su suo comando, viene portato in modo diretto e autonomo dal cane fino al luogo del ritrovamento. Cane e conduttore, durante l'avvicinamento al figurante, devono rimanere in contatto diretto. Durante l'avvicinamento al figurante il cane pu  essere messo al guinzaglio (di qualsiasi lunghezza). Il conduttore, non pu  correre, ma deve muoversi con passo normale.

Ricerca in Superficie

Categoria MICRODOG Livello A

Area di Ricerca: 2100 m² (Esempio: 30 x 70 m)

Numero Figuranti: 1

Tempo Limite: 15 Minuti da inizio Ricerca

Totale Punti: 100

| | | |
|-----------|----------------------|-----------|
| Punteggi: | Presentazione | 5 Punti |
| | Intensità di Ricerca | 20 Punti |
| | Movimentazione | 15 Punti |
| | Ritrovamento | 20 Punti |
| | Segnalazione | 20 Punti |
| | Gestione del Cane | 10 Punti |
| | Impressione Generale | 10 Puntil |

Categoria MICRODOG Livello B

Area di Ricerca: 3000 m² (Esempio: 30 x 100 m)

Numero Figuranti: 2

Tempo Limite: 20 Minuti da inizio Ricerca

Totale Punti: 200

| | | |
|-----------|----------------------|-----------|
| Punteggi: | Presentazione | 5 Punti |
| | Strategia | 15 Punti |
| | Intensità di Ricerca | 25 Punti |
| | Movimentazione | 25 Punti |
| | Ritrovamento 1 | 35 Punti |
| | Segnalazione 1 | 15 Punti |
| | Ritrovamento 2 | 35 Punti |
| | Segnalazione 2 | 15 Punti |
| | Gestione del Cane | 20 Punti |
| | Impressione Generale | 10 Puntil |

Indicazioni sulla Ricerca

Il cane deve lavorare a distanza dal Conduttore affinché il giudice possa rilevarne l'indipendenza e l'autonomia. Il Conduttore non deve sostituirsi al cane nella ricerca di eventuali segni o tracce di nascondigli, ma deve lasciare operare il cane. Nel caso sia necessario, con opportune indicazioni di direzione, il Conduttore può aiutare il cane a perlustrare al meglio la zona.

Nel caso in cui il cane esca dalla zona di ricerca deve essere richiamato ed indirizzato correttamente dal Conduttore, un'eventuale mancanza di risposta ai richiami viene valutata negativamente.

Indicazioni Generali

Mentre il cane segnala, durante la gara, non può ricevere alcun sostegno da parte del figurante. La segnalazione deve essere effettuata entro un raggio massimo di 2 metri dal figurante.

Se il cane passa ripetutamente in prossimità del figurante e non ne individua la presenza o lo ritrova e lo ignora, la prova termina con esito negativo.

Al fine di valutare la perseveranza, il conduttore deve segnalare al giudice, alzando la mano, quando ritiene che il suo cane abbia rinvenuto il figurante, e deve attendere l'autorizzazione dello stesso per raggiungerlo o richiamarlo. Il cane deve perseverare nella segnalazione fino a quando il suo conduttore non l'ha raggiunto o lo ha richiamato.

Valutazione

Sono consentiti comandi vocali e gestuali. Se la segnalazione è attivata dal conduttore o dal figurante, al ritrovamento, vengono assegnati zero punti.

Una segnalazione non confermata dal conduttore è penalizzata, ma non considerata falsa segnalazione.

La prima falsa segnalazione viene penalizzata con una decurtazione di 50 (cinquanta) punti. La seconda falsa segnalazione comporta l'interruzione della prova di ricerca.

Categoria SPECIALIST Livello A

Area di Ricerca: 15 000 m² (Esempio: 100 x 150 m)

Numero Figuranti: 1

Tempo Limite: 15 Minuti da inizio Ricerca

Totale Punti: 100

| | | |
|-----------|----------------------|----------|
| Punteggi: | Presentazione | 5 Punti |
| | Intensità di Ricerca | 20 Punti |
| | Movimentazione | 15 Punti |
| | Ritrovamento | 20 Punti |
| | Segnalazione | 20 Punti |
| | Gestione del Cane | 10 Punti |
| | Impressione Generale | 10 Punti |

Categoria SPECIALIST Livello B

Area di Ricerca: 20 000 m² (Esempio: 100 x 200 m)

Numero Figuranti: 2

Tempo Limite: 20 Minuti da inizio Ricerca

Totale Punti: 200

| | | |
|-----------|----------------------|----------|
| Punteggi: | Presentazione | 5 Punti |
| | Strategia | 15 Punti |
| | Intensità di Ricerca | 25 Punti |
| | Movimentazione | 25 Punti |
| | Ritrovamento 1 | 35 Punti |
| | Segnalazione 1 | 15 Punti |
| | Ritrovamento 2 | 35 Punti |
| | Segnalazione 2 | 15 Punti |
| | Gestione del Cane | 20 Punti |
| | Impressione Generale | 10 Punti |

Categoria SPECIALIST Livello C

Area di Ricerca: 30 000 m² (Esempio: 100 x 300 m)
Numero Figuranti: 3
Tempo Limite: 30 Minuti da inizio Ricerca
Totale Punti: 200

| | | |
|-----------|----------------------|----------|
| Punteggi: | Presentazione | 5 Punti |
| | Strategia | 20 Punti |
| | Intensità di Ricerca | 20 Punti |
| | Movimentazione | 20 Punti |
| | Ritrovamento 1 | 25 Punti |
| | Segnalazione 1 | 10 Punti |
| | Ritrovamento 2 | 25 Punti |
| | Segnalazione 2 | 10 Punti |
| | Ritrovamento 3 | 25 Punti |
| | Segnalazione 3 | 10 Punti |
| | Gestione del Cane | 20 Punti |
| | Impressione Generale | 10 Punti |

Indicazioni sulla Ricerca

Il cane deve lavorare a distanza dal Conduttore affinché il giudice possa rilevarne l'indipendenza e l'autonomia. Il Conduttore non deve sostituirsi al cane nella ricerca di eventuali segni o tracce di nascondigli, ma deve lasciare operare il cane. Nel caso sia necessario, con opportune indicazioni di direzione, il Conduttore può aiutare il cane a perlustrare al meglio la zona.

Nel caso in cui il cane esca dalla zona di ricerca deve essere richiamato ed indirizzato correttamente dal Conduttore, un'eventuale mancanza di risposta ai richiami viene valutata negativamente.

Livello C

Quando il cane segnala sul primo e sul secondo figurante, il conduttore, su indicazione del giudice, lo richiama al piede prima di inviarlo nuovamente in ricerca. Durante la segnalazione del terzo figurante, su indicazione del giudice, il conduttore può avvicinarsi al cane e al figurante.

Indicazioni Generali

Mentre il cane segnala, durante la gara, non può ricevere alcun sostegno da parte del figurante. La segnalazione deve essere effettuata entro un raggio massimo di 2 metri dal figurante.

Se il cane passa ripetutamente in prossimità del figurante e non ne individua la presenza o lo ritrova e lo ignora, la prova termina con esito negativo.



Al fine di valutare la perseveranza, il conduttore deve segnalare al giudice, alzando la mano, quando ritiene che il suo cane abbia rinvenuto il figurante, e deve attendere l'autorizzazione dello stesso per raggiungerlo o richiamarlo. Il cane deve perseverare nella segnalazione fino a quando il suo conduttore non l'ha raggiunto o lo ha richiamato.

Valutazione

Sono consentiti comandi vocali e gestuali. Se la segnalazione è attivata dal conduttore o dal figurante, al ritrovamento, vengono assegnati zero punti.

Una segnalazione non confermata dal conduttore è penalizzata, ma non considerata falsa segnalazione.

La prima falsa segnalazione viene penalizzata con una decurtazione di 50 (cinquanta) punti. La seconda falsa segnalazione comporta l'interruzione della prova di ricerca.

Categoria RESCUE TEAM Livello Unico

La ricerca della categoria Rescue Team viene effettuata da squadre di due binomi che gareggiano contemporaneamente. Per questo tipo di gara è prevista la presenza di due giudici, così che i binomi possano essere seguiti correttamente.

A discrezione dei giudici, nella prova di ricerca *Rescue Team*, possono essere introdotte zone «No Go» e/o altre difficoltà tecniche.

La squadra deve essere provvista di radio ricetrasmittenti per poter comunicare durante lo svolgersi della gara.

Area di Ricerca: 40 000 m² (Esempio: 200 x 200 m)

Numero Figuranti: 2

Tempo Limite: 20 Minuti da inizio Ricerca

Totale Punti: 300

| | | |
|----------------------|-----------------------------|----------|
| Punteggi: | Presentazione | 10 Punti |
| | Lavoro in Team | 25 Punti |
| | Strategia | 25 Punti |
| | Intensità di Ricerca Cane 1 | 20 Punti |
| | Intensità di Ricerca Cane 2 | 20 Punti |
| | Movimentazione Cane 1 | 15 Punti |
| | Movimentazione Cane 2 | 15 Punti |
| | Ritrovamento 1 | 35 Punti |
| | Segnalazione 1 | 15 Punti |
| | Ritrovamento 2 | 35 Punti |
| | Segnalazione 2 | 15 Punti |
| | Gestione del Cane 1 | 30 Punti |
| | Gestione del Cane 2 | 30 Punti |
| Impressione Generale | 10 Punti | |

Indicazioni sulla Ricerca

Il cane deve lavorare a distanza dal Conduttore affinché il giudice possa rilevarne l'indipendenza e l'autonomia. Il Conduttore non deve sostituirsi al cane nella ricerca di eventuali segni o tracce di nascondigli, ma deve lasciare operare il cane. Nel caso sia necessario, con opportune indicazioni di direzione, il Conduttore può aiutare il cane a perlustrare al meglio la zona.

Nel caso in cui il cane esca dalla zona di ricerca deve essere richiamato ed indirizzato correttamente dal Conduttore, un'eventuale mancanza di risposta ai richiami viene valutata negativamente.

Indicazioni Generali

Mentre il cane segnala, durante la gara, non può ricevere alcun sostegno da parte del figurante. La segnalazione deve essere effettuata entro un raggio massimo di 2 metri dal figurante.

Se il cane passa ripetutamente in prossimità del figurante e non ne individua la presenza o lo ritrova e lo ignora, la prova termina con esito negativo.

Al fine di valutare la perseveranza, il conduttore deve segnalare al giudice, alzando la mano, quando ritiene che il suo cane abbia rinvenuto il figurante, e deve attendere l'autorizzazione dello stesso per raggiungerlo o richiamarlo. Il cane deve perseverare nella segnalazione fino a quando il suo conduttore non l'ha raggiunto o lo ha richiamato.

Valutazione

Sono consentiti comandi vocali e gestuali. Se la segnalazione è attivata dal conduttore o dal figurante, al ritrovamento, vengono assegnati zero punti.

Una segnalazione non confermata dal conduttore è penalizzata, ma non considerata falsa segnalazione.

La prima falsa segnalazione viene penalizzata con una decurtazione di 50 (cinquanta) punti. La seconda falsa segnalazione comporta l'interruzione della prova di ricerca.

Ricerca in Superficie

Categoria SPECIALIST Livello A

Area di Ricerca: 600 m² (Esempio: 20 x 30 m)

Numero Figuranti: 1

Tempo Limite: 15 Minuti da inizio Ricerca

Totale Punti: 100

| | | |
|-----------|----------------------------|-----------|
| Punteggi: | Presentazione e Intervista | 10 Punti |
| | Intensità di Ricerca | 15 Punti |
| | Movimentazione | 15 Punti |
| | Ritrovamento | 20 Punti |
| | Segnalazione | 20 Punti |
| | Gestione del Cane | 10 Punti |
| | Impressione Generale | 10 Puntil |

Categoria SPECIALIST Livello B

Area di Ricerca: 900 m² (Esempio: 30 x 30 m)

Numero Figuranti: 2

Tempo Limite: 20 Minuti da inizio Ricerca

Totale Punti: 200

| | | |
|-----------|----------------------------|-----------|
| Punteggi: | Presentazione e Intervista | 5 Punti |
| | Strategia | 15 Punti |
| | Intensità di Ricerca | 25 Punti |
| | Movimentazione | 25 Punti |
| | Ritrovamento 1 | 35 Punti |
| | Segnalazione 1 | 15 Punti |
| | Ritrovamento 2 | 35 Punti |
| | Segnalazione 2 | 15 Punti |
| | Gestione del Cane | 20 Punti |
| | Impressione Generale | 10 Puntil |

Categoria SPECIALIST Livello C

Area di Ricerca: 1500 m² (Esempio: 30 x 50 m)
Numero Figuranti: 3
Tempo Limite: 30 Minuti da inizio Ricerca
Totale Punti: 200

| | | |
|----------------------|----------------------------|----------|
| Punteggi: | Presentazione e Intervista | 5 Punti |
| | Strategia | 20 Punti |
| | Intensità di Ricerca | 20 Punti |
| | Movimentazione | 20 Punti |
| | Ritrovamento 1 | 25 Punti |
| | Segnalazione 1 | 10 Punti |
| | Ritrovamento 2 | 25 Punti |
| | Segnalazione 2 | 10 Punti |
| | Ritrovamento 3 | 25 Punti |
| | Segnalazione 3 | 10 Punti |
| | Gestione del Cane | 20 Punti |
| Impressione Generale | 10 Punti | |

Indicazioni sull'Intervista

Il Conduttore, all'inizio della prova, riceve dal giudice una breve relazione illustrante un'ipotesi realistica di catastrofe che ha coinvolto la o le persone/figuranti da cercare.

In base ai ragguagli ricevuti ed in funzione della tipologia della zona e del contesto di ricerca, il conduttore, deve comunicare al giudice la strategia di ricerca che reputata più opportuna ed operare conseguentemente mantenendo un comportamento congruente.

Indicazioni sulla Ricerca

Durante la prova, il conduttore, deve limitarsi a guidare il cane da una *posizione di sicurezza* osservandone il lavoro a distanza di sicurezza.

La *posizione di sicurezza* viene comunicata dal giudice durante l'intervista iniziale.

Indicazioni Generali

Mentre il cane segnala, durante la gara, non può ricevere alcun sostegno da parte del figurante. La segnalazione deve essere effettuata entro un raggio massimo di 2 metri dal figurante.

Se il cane passa ripetutamente in prossimità del figurante e non ne individua la presenza o lo ritrova e lo ignora, la prova termina con esito negativo.

Al fine di valutare la perseveranza, il conduttore deve segnalare al giudice, alzando la mano, quando ritiene che il suo cane abbia rinvenuto il figurante, e deve attendere l'autorizzazione dello stesso per raggiungerlo o richiamarlo. Il cane deve perseverare nella segnalazione fino a quando il suo conduttore non l'ha raggiunto o lo ha richiamato.

Valutazione

Sono consentiti comandi vocali e gestuali. Se la segnalazione è attivata dal conduttore o dal figurante, al ritrovamento, vengono assegnati zero punti.

Una segnalazione non confermata dal conduttore è penalizzata, ma non considerata falsa segnalazione.

La prima falsa segnalazione viene penalizzata con una decurtazione di 50 (cinquanta) punti. La seconda falsa segnalazione comporta l'interruzione della prova di ricerca.

Categoria RESCUE TEAM Livello Unico

La ricerca della categoria Rescue Team viene effettuata da squadre di due binomi che gareggiano contemporaneamente. Per questo tipo di gara è prevista la presenza di due giudici, così che i binomi possano essere seguiti correttamente.

A discrezione dei giudici, nella prova di ricerca Rescue Team, possono essere introdotte zone «No Go» e/o altre difficoltà tecniche.

La squadra deve essere provvista di radio ricetrasmittenti per poter comunicare durante lo svolgersi della gara.

Area di Ricerca: 40 000 m² (Esempio: 200 x 200 m)

Numero Figuranti: 2

Tempo Limite: 20 Minuti da inizio Ricerca

Totale Punti: 300

| | | |
|-----------|-----------------------------|-----------|
| Punteggi: | Presentazione e Intervista | 10 Punti |
| | Lavoro in Team | 25 Punti |
| | Strategia | 25 Punti |
| | Intensità di Ricerca Cane 1 | 20 Punti |
| | Intensità di Ricerca Cane 2 | 20 Punti |
| | Movimentazione Cane 1 | 15 Punti |
| | Movimentazione Cane 2 | 15 Punti |
| | Ritrovamento 1 | 35 Punti |
| | Segnalazione 1 | 15 Punti |
| | Ritrovamento 2 | 35 Punti |
| | Segnalazione 2 | 15 Punti |
| | Gestione del Cane 1 | 30 Punti |
| | Gestione del Cane 2 | 30 Punti |
| | Impressione Generale | 10 Puntit |

Indicazioni sull'Intervista

I Conduttori, all'inizio della prova, ricevono dai giudici una breve relazione illustrante un'ipotesi realistica di catastrofe che ha coinvolto i figuranti da cercare.

In base ai ragguagli ricevuti ed in funzione della tipologia della zona e del contesto di ricerca, i conduttori, dopo essersi confrontati, comunicano ai giudici la strategia di ricerca che reputano più opportuna ed operano conseguentemente mantenendo un comportamento congruente.

Indicazioni sulla Ricerca

Durante la prova, i conduttori, devono limitarsi a guidare il cane da una *posizione di sicurezza* osservandone il lavoro a distanza di sicurezza.

La *posizione di sicurezza* viene comunicata dai giudici durante l'intervista iniziale.

Indicazioni Generali

Mentre il cane segnala, durante la gara, non può ricevere alcun sostegno da parte del figurante. La segnalazione deve essere effettuata entro un raggio massimo di 2 metri dal figurante.

Se il cane passa ripetutamente in prossimità del figurante e non ne individua la presenza o lo ritrova e lo ignora, la prova termina con esito negativo.

Al fine di valutare la perseveranza, il conduttore deve segnalare al giudice, alzando la mano, quando ritiene che il suo cane abbia rinvenuto il figurante, e deve attendere l'autorizzazione dello stesso per raggiungerlo o richiamarlo. Il cane deve perseverare nella segnalazione fino a quando il suo conduttore non l'ha raggiunto o lo ha richiamato.

Valutazione

Sono consentiti comandi vocali e gestuali. Se la segnalazione è attivata dal conduttore o dal figurante, al ritrovamento, vengono assegnati zero punti.

Una segnalazione non confermata dal conduttore è penalizzata, ma non considerata falsa segnalazione.

La prima falsa segnalazione viene penalizzata con una decurtazione di 50 (cinquanta) punti. La seconda falsa segnalazione comporta l'interruzione della prova di ricerca.

Elenco degli esercizi di Obbedienza e Destrezza

Categoria MICRODOG Livello A (tutti gli esercizi vengono eseguiti CON guinzaglio)

| | |
|----------------------|----------|
| Totale Punti: | 100 |
| Esercizi: | |
| Condotta | 15 Punti |
| Gruppo di Persone | 10 Punti |
| Salto 1° Abilità | 20 Punti |
| Passerella | 20 Punti |
| Terra Resta | 25 Punti |
| Impressione Generale | 10 Punti |

Categoria MICRODOG Livello B (tutti gli esercizi vengono eseguiti SENZA guinzaglio)

| | |
|----------------------|----------|
| Totale Punti: | 100 |
| Esercizi: | |
| Condotta | 15 Punti |
| Gruppo di Persone | 10 Punti |
| Salto 2° Abilità | 20 Punti |
| Passerella | 20 Punti |
| Tunnel Rigido | 10 Punti |
| Terra Resta | 15 Punti |
| Impressione Generale | 10 Punti |



Categoria SPECIALIST Livello A (tutti gli esercizi vengono eseguiti CON guinzaglio)

Totale Punti: 100

| | | |
|-----------|----------------------|----------|
| Esercizi: | Condotta | 15 Punti |
| | Gruppo di Persone | 10 Punti |
| | Salto 1° Abilità | 20 Punti |
| | Passerella | 20 Punti |
| | Terra Resta | 25 Punti |
| | Impressione Generale | 10 Punti |

Categoria SPECIALIST Livello B (tutti gli esercizi vengono eseguiti SENZA guinzaglio)

Totale Punti: 100

| | | |
|-----------|----------------------|----------|
| Esercizi: | Condotta | 15 Punti |
| | Gruppo di Persone | 10 Punti |
| | Salto 2° Abilità | 20 Punti |
| | Passerella | 20 Punti |
| | Tunnel Rigido | 10 Punti |
| | Terra Resta | 15 Punti |
| | Impressione Generale | 10 Punti |

Categoria SPECIALIST Livello C (tutti gli esercizi vengono eseguiti SENZA guinzaglio)

Totale Punti: 100

| | | |
|-----------|----------------------|----------|
| Esercizi: | Condotta | 10 Punti |
| | Gruppo di Persone | 10 Punti |
| | Salto doppia Abilità | 10 Punti |
| | Trasporto | 10 Punti |
| | Tunnel Lungo | 10 Punti |
| | Richiamo con Abilità | 10 Punti |
| | Riporto | 10 Punti |
| | Invio al Cono | 10 Punti |
| | Terra Resta | 10 Punti |
| | Impressione Generale | 10 Punti |



Categoria RESCUE TEAM Livello Unico (tutti gli esercizi vengono eseguiti SENZA guinzaglio)

Totale Punti: 100

| | | |
|-----------|--------------------------------------|----------|
| Esercizi: | Condotta | 20 Punti |
| | Richiamo con Abilità | 20 Punti |
| | Salto con Prima Abilità | 15 Punti |
| | Terra Resta con Gruppo di Persone | 15 Punti |
| | Sequenza Tecnica | 20 Punti |
| | Impressione Generale | 10 Punti |



Descrizione degli esercizi di Obbedienza e Destrezza CONDOTTA

Comandi Consentiti

Comando di inizio condotta ad ogni partenza.

Livello A: solo per il livello A è consentito aiutare il cane con gesti o attrarre la sua attenzione con la voce

Esecuzione

Il binomio si presenta al cono di inizio tracciato in posizione base, su cenno del giudice ha inizio l'esercizio. Ad esclusione della ripartenza dalla fermata, che viene effettuata su cenno del giudice, tutto il resto dell'esercizio viene svolto senza ulteriori indicazioni da parte dello stesso.

Il cane deve seguire il conduttore, camminando alla sua sinistra, con la spalla al fianco del ginocchio del conduttore.

L'esercizio deve essere eseguito con passo normale seguendo lo schema stabilito:

2 cambi di direzione a sinistra, 2 cambi di direzione a destra, 1 dietrofront a sinistra ed 1 fermata.

La lunghezza di ogni lato della condotta è di circa 15 metri. Quando il conduttore si ferma il cane deve assumere autonomamente la posizione base.

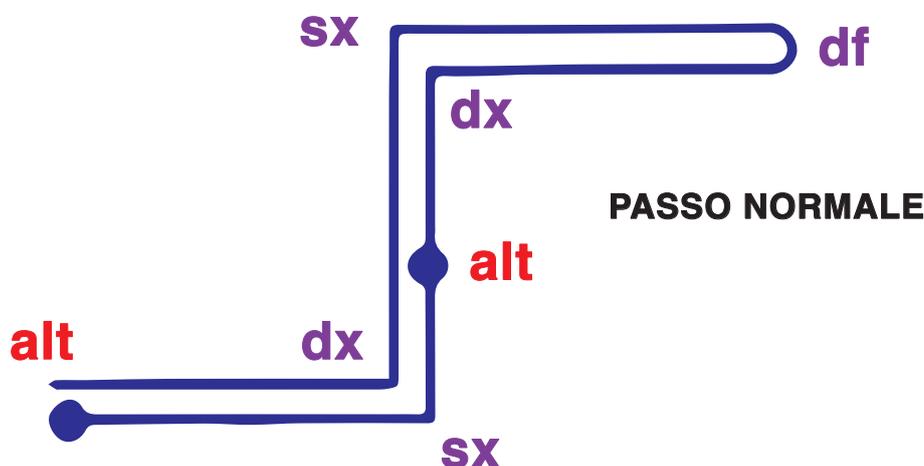
Livello A: per il livello A è obbligatorio l'utilizzo del guinzaglio

Valutazione

Passo saltellante, deviazioni laterali, posizione arretrata o avanzata del cane rispetto al conduttore, posizione base scorretta, seduto lento/esitante, doppi comandi, aiuti posturali, ecc... vengono valutati negativamente.

Livello A: ogni tensione del guinzaglio viene penalizzata, se la tensione è continua l'esercizio viene valutato 0 punti.

Livelli B e C: Il cane che lascia il conduttore o si allontana per la maggior parte del percorso viene penalizzato nella totalità dei punti.



Descrizione degli esercizi di Obbedienza e Destrezza GRUPPO DI PERSONE

Requisiti per l'Esercizio

Numero 3 persone per il gruppo. Le persone del gruppo sono posizionate a distanza di braccia (aperte) una dall'altra.

Livello C: per il livello C sono necessari due cani (un maschio ed una femmina) posizionati, insieme al loro conduttore, agli estremi del gruppo. Il componente centrale del gruppo è il conduttore del cane che sta eseguendo l'esercizio del Terra.

Comandi Consentiti

Comandi di inizio esercizio.

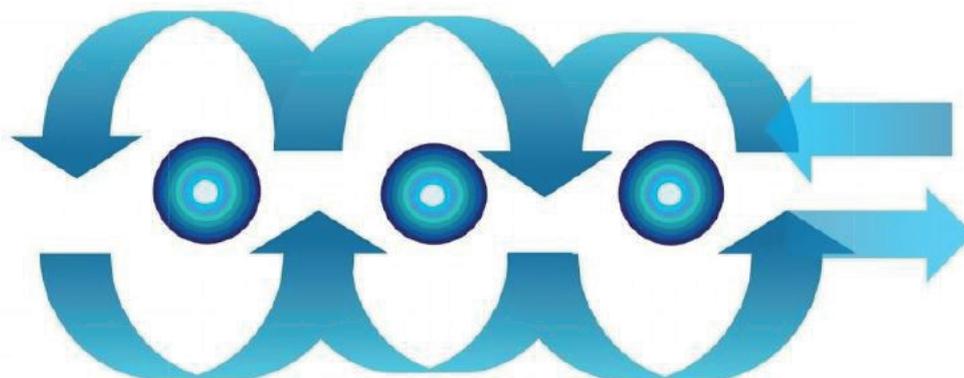
Livello A: solo per il livello A è consentito aiutare il cane con gesti o attrarre la sua attenzione con la voce. Il guinzaglio va lasciato morbido.

Esecuzione

Il binomio si ferma in posizione base nel punto indicato. Al cenno del giudice il binomio deve eseguire uno slalom tra le persone in andata e ritorno per ritrovarsi al punto di partenza dove terminerà l'esercizio. Il binomio entra nel gruppo dalla parte frontale della prima persona del gruppo.

Valutazione

Il cane che lascia il suo conduttore o si allontana per la maggior parte del percorso sarà penalizzato nella totalità dei punti. Gli altri errori (il cane annusa, ha passo saltellante, avanza o resta indietro, viene aiutato con gesti e andamenti non naturali del conduttore ecc) sono lasciati alla valutazione del giudice. Il cane non deve mostrare preoccupazione e/o atteggiamenti aggressivi.



GRUPPO DI PERSONE

Descrizione degli esercizi di Obbedienza e Destrezza PASSERELLA

Requisiti per l'Esercizio

Asse in legno, lunghezza circa 4m, larghezza circa 30 cm, spessore dell'asse di circa 4 cm. Asse di salita e discesa. Due basamenti fissi di altezza di circa 40 cm

Comandi Consentiti

Comandi di inizio esercizio.

Esecuzione

Il binomio si posiziona ad una distanza appropriata dall'ostacolo. Dopo cenno del giudice, al comando di inizio esercizio da parte del conduttore, il cane deve salire e attraversare il ponte di legno con calma e fiducia. Il conduttore cammina a fianco del cane e si ferma a qualche passo di distanza dalla passerella, cane e conduttore assumono la posizione base. Il cane deve attraversare tutta la lunghezza della tavola con disinvoltura senza mostrare paura o volontà di saltare giù dall'ostacolo.

Valutazione

Il camminare esitante e incerto viene penalizzato. Se il cane scende dall'ostacolo l'esercizio è valutato insufficiente. Altri errori sono a discrezione del giudice.

Livello A: eventuali tensioni del guinzaglio vengono valutate negativamente.



Descrizione degli esercizi di Obbedienza e Destrezza SALTI CON ABILITÀ

Requisiti per l'Esercizio

Ostacolo di misura variabile adeguato allo stato fisico del cane.

Comandi Consentiti

Prima Abilità: Un comando per il salto e uno per la posizione base.

Seconda Abilità: Un comando per il salto, uno per il torna e uno per la posizione base.

Doppia Abilità: Come le precedenti, ma la posizione base deve essere eseguita in autonomia senza comando.

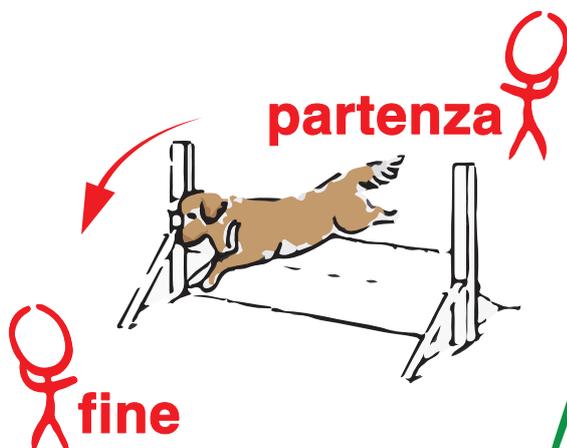
Esecuzione PRIMA ABILITÀ

Il binomio si porta ad una distanza appropriata dall'ostacolo. Dopo il cenno del giudice, al comando di salto, il cane deve oltrepassare l'ostacolo (è consentito l'appoggio sull'ostacolo durante il salto).

Il conduttore cammina a fianco del cane durante l'esecuzione dell'esercizio, superato l'ostacolo il binomio assume la posizione base.

Esecuzione SECONDA ABILITÀ

Il binomio si porta ad una distanza appropriata dall'ostacolo. Dopo il cenno del giudice, al comando di salto, il cane deve oltrepassare l'ostacolo (è consentito l'appoggio sull'ostacolo durante il salto) e si ferma, il conduttore utilizza il comando di torna ed il cane supera nuovamente l'ostacolo portandosi poi in posizione base.



SALTO PRIMA ABILITÀ



SALTO SECONDA ABILITÀ

Esecuzione DOPPIA ABILITÀ

Si effettuano in sequenza sia la prima che la seconda abilità.

Valutazione

Anticipare l'ordine, non tornare ed altri errori sono penalizzati a discrezione del giudice.

Livello A: Eventuali trazioni del guinzaglio vengono valutate negativamente

Descrizione degli esercizi di Obbedienza e Destrezza RICHIAMO CON ABILITÀ

Comandi Consentiti

Comando di inizio condotta, comando di fermata e comando di richiamo.

Esecuzione

Dalla posizione base il binomio percorre in condotta circa 10 passi, il conduttore dà il comando di fermata al cane (la posizione di fermata va dichiarata precedentemente) senza che il conduttore arresti la marcia, dopo circa 20 passi il conduttore si ferma, si volta e, su cenno del giudice, richiama il cane il quale si posizionerà al piede del conduttore.

Valutazione

Ordini ripetuti, posizione dichiarata non rispettata, esecuzione svogliata e altri errori sono penalizzati a discrezione del giudice.

Descrizione degli esercizi di Obbedienza e Destrezza TERRA

Requisiti per l'Esercizio

Un paletto segnaposto per i maschi ed uno per le femmine ad una distanza di circa 3 metri.

Livello A: due lunghine di circa 5 metri.

Comandi Consentiti

Comando di terra, comando di resta e comando per la posizione base.

Esecuzione Livello A

Nel Livello A, dalla posizione base in prossimità del paletto corretto, su cenno del giudice, il conduttore sgancia il cane dal proprio guinzaglio e lo aggancia alla lunghina (lunga circa 5 metri). Su ordine del giudice, il conduttore dà il comando di terra al cane e, dopo un cenno del giudice, andrà a posizionarsi ad una distanza di circa 5 metri prendendo in mano il capo della lunghina. Su ordine del giudice il Conduttore torna a fianco del proprio cane, su cenno del giudice chiede il seduto e successivamente sgancia il cane dalla lunghina e lo aggancia al proprio guinzaglio.

Esecuzione Livelli B e C

Dalla posizione base in prossimità del paletto corretto, dopo il cenno del giudice, il cane viene messo a terra dal Conduttore. Dopo un cenno del giudice, il conduttore, dà il comando di resta al cane e va a posizionarsi di fronte a lui nel punto indicato dal giudice (circa 5 metri per il livello B e circa 20 metri per il livello C). Su ordine del giudice, il conduttore ritorna dal proprio cane, e, su disposizione dello stesso, con un comando mette il cane in posizione di seduto.

Livello C: Il conduttore, quando l'altro binomio in gara si appresta ad effettuare l'esercizio del gruppo, diventa la persona centrale del gruppo, su cenno del giudice si sposta quindi dalla posizione di fronte al cane a quella centrale nel gruppo. Una volta terminato l'esercizio del gruppo, il conduttore con il cane in Terra, torna nella posizione originaria di fronte al proprio cane.

Valutazione

Il cane deve rimanere a terra tranquillo senza dare segni di ansia o nervosismo e senza spostarsi per tutta la durata degli esercizi dell'altro binomio in gara. Altri errori sono penalizzati a discrezione del giudice.

Descrizione degli esercizi di Obbedienza e Destrezza TUNNEL RIGIDO

Requisiti per l'Esercizio

Tunnel con entrata rigida di diametro di 0,5 metri, lunghezza 3 metri.

Comandi Consentiti

Un comando per dentro, uno per fermo ed uno per seduto.

Esecuzione

Il binomio si posiziona in posizione base ad una distanza appropriata dall'ostacolo. Al cenno del giudice, con il comando per l'ingresso, il cane deve attraversare per l'intera lunghezza il tunnel. Attraversato il tunnel, su comando del conduttore, il cane deve fermarsi nella posizione dichiarata.

Dopo un ulteriore cenno del giudice, il conduttore si posiziona a fianco del cane e con il comando per il seduto lo fa tornare in posizione base.

Valutazione

Il cane deve attraversare il tunnel senza mostrare disagio, ogni doppio segnale sia per l'ingresso che per la fermata verrà penalizzato. Il cane deve mantenere la posizione dichiarata dal conduttore fino a quando non gli verrà chiesto di assumere la posizione base al fianco del conduttore.



TUNNEL RIGIDO

Descrizione degli esercizi di Obbedienza e Destrezza TUNNEL LUNGO

Requisiti per l'Esercizio

Tunnel con entrata rigida di altezza 0,5 metri e lunghezza 3 metri, uscita in materiale morbido di lunghezza 3 metri.

Comandi Consentiti

Un comando per dentro, uno per fermo ed uno per seduto.

Esecuzione

Il binomio si posiziona in posizione base ad una distanza appropriata dall'ostacolo. Al cenno del giudice, con il comando per l'ingresso, il cane deve attraversare per l'intera lunghezza il tunnel. Attraversato il tunnel, su comando del conduttore, il cane deve fermarsi nella posizione dichiarata.

Dopo un ulteriore cenno del giudice, il conduttore si posiziona a fianco del cane e con il comando per il seduto lo fa tornare in posizione base.

Valutazione

Il cane deve attraversare il tunnel senza mostrare disagio, ogni doppio segnale sia per l'ingresso che per la fermata verrà penalizzato. Il cane deve mantenere la posizione dichiarata dal conduttore fino a quando non gli verrà chiesto di assumere la posizione base al fianco del conduttore.



TUNNEL LUNGO



Descrizione degli esercizi di Obbedienza e Destrezza RIPORTO

Requisiti per l'Esercizio

Oggetto a scelta di uso comune che il conduttore porta con sé per tutta la durata della prova.
No pallina o salamotto.

Comandi Consentiti

Un comando per resta, uno per porta ed un per piede.

Esecuzione

Dalla posizione base, al cenno del giudice, il conduttore va a posizionare l'oggetto ad una distanza di circa 10 passi e torna a fianco del cane, dopo una breve pausa, su cenno del giudice, chiede il riporto al cane. Preso l'oggetto, il cane torna dal conduttore e gli si siede davanti, dopo una breve pausa, il conduttore prende l'oggetto e fa tornare il cane in posizione base.

Valutazione

Anticipare, masticare, non portare, far cadere l'oggetto o giocare sono comportamenti penalizzati. Altri errori sono valutati a discrezione del giudice.

Descrizione degli esercizi di Obbedienza e Destrezza TRASPORTO

Requisiti per l'Esercizio

Un tavolo ed un assistente per il trasporto.

Comandi Consentiti

Un comando per salire e un comando per la rimessa al piede.

Esecuzione

Il binomio si posiziona ad una distanza adeguata dal tavolo, al cenno del giudice, il conduttore ordina al cane di salire sul tavolo e lo prende in braccio, si gira e si sposta di qualche passo verso lo steward, gli passa il cane e si posiziona a fianco dello stesso dalla parte della testa del cane. Al cenno del giudice ritornano verso il tavolo dove il cane viene posato e, ad ulteriore gesto del giudice, il conduttore richiamerà il cane al piede.





Valutazione

Il cane che si agita o non collabora viene penalizzato. Altri errori sono vengono valutati a discrezione del giudice.

Descrizione degli esercizi di Obbedienza e Destrezza INVIO AL CONO

Requisiti per l'Esercizio

Un cono di almeno 40cm di altezza (target).

Comandi Consentiti

Un comando per avanti, uno per fermo ed uno per piede.

Esecuzione

Il binomio assume la posizione base nel punto di partenza. Su cenno del giudice il conduttore invia il cane al cono posto ad una distanza di circa 20 metri. Il conduttore resta al punto di partenza.

Quando il cane raggiunge il cono, il conduttore chiede al cane di rimanere fermo nella posizione precedentemente dichiarata. Su cenno del giudice il conduttore raggiunge il cane e si posizione al suo fianco, dopo un ulteriore cenno del giudice il conduttore chiede di assumere la posizione base al cane.

Valutazione

Non eseguire l'esercizio, fermarsi a distanza dal cono, non restare al cono sono comportamenti penalizzati. Altri errori vengono valutati a discrezione del giudice.



Descrizione degli esercizi di Obbedienza e Destrezza RESCUE TEAM CONDOTTA

Comandi Consentiti

Comando di inizio condotta alla partenza.

Esecuzione

I binomi si presentano ai coni di inizio tracciato (che saranno distanti massimo 3 metri l'uno dall'altro) in posizione base, su cenno del giudice, in modalità sincrona, ha inizio l'esercizio.

Ad esclusione della ripartenza della fermata, che viene effettuata su cenno del giudice, tutto il resto dell'esercizio viene svolto senza ulteriori indicazioni da parte dello stesso.

I cani devono seguire i conduttori, camminando alla loro sinistra, con la spalla al fianco del ginocchio dei conduttori. L'esercizio deve essere eseguito con passo normale seguendo lo schema stabilito:

2 cambi di direzione a sinistra, 2 cambi di direzione a destra, 1 dietrofront a sinistra ed 1 fermata.

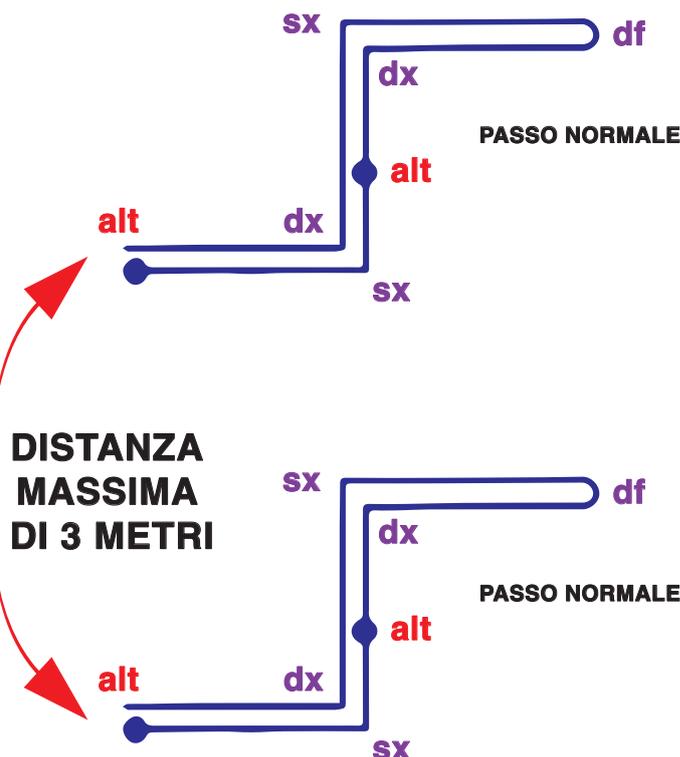
La lunghezza di ogni lato della condotta è di circa 15 metri.

Quando il conduttore si ferma il cane deve assumere autonomamente la posizione base.

Valutazione

Passo saltellante, deviazioni laterali, posizione arretrata o avanzata del cane rispetto al conduttore, posizione base scorretta, seduto lento/esitante, doppi comandi, aiuti posturali, ecc... vengono valutati negativamente.

Il cane che lascia il conduttore o si allontana per la maggior parte del percorso viene penalizzato nella totalità dei punti.



Descrizione degli esercizi di Obbedienza e Destrezza RESCUE TEAM RICHIAMO CON ABILITÀ

Esecuzione

Dalla posizione base i binomi percorrono in condotta circa 10 passi, i conduttori danno a questo punto un comando acustico e/o gestuale di fermata al cane (la posizione di fermata andrà dichiarata al giudice) senza che i conduttori arrestino la marcia, dopo circa 20 passi i conduttori si fermano e si voltano verso il cane, su cenno del giudice i conduttori richiamano i cani (con comando acustico e/o gestuale) i quali si posizioneranno al piede dei conduttori.

Valutazione

Ordini ripetuti, posizione dichiarata non rispettata, esecuzione svogliata. Altri errori a discrezione del Giudice

Descrizione degli esercizi di Obbedienza e Destrezza RESCUE TEAM SALTO CON PRIMA ABILITÀ

Requisiti per l'Esercizio

Ostacoli con misura variabile adeguata allo stato fisico dei cani. Ostacoli distanziati parallelamente non meno di 3 m uno dall'altro.

Comandi Consentiti

Un comando di partenza (piede o altro), un comando per il salto, uno per la posizione base.

Esecuzione

I binomi si portano ad una distanza appropriata e uguale per entrambe dall'ostacolo. Al cenno del giudice i binomi partono, con un comando vocale e/o gestuale inviano il cane che deve superare l'ostacolo con il conduttore che cammina al fianco. Superato l'ostacolo assumono alla stessa distanza dal suddetto e contemporaneamente la posizione base. Esercizio finito.

Valutazione

Anticipare i comandi, doppi comandi non essere in sincronia, distanze differenti dagli ostacoli a conclusione dell'esercizio e altri errori saranno penalizzati a discrezione del Giudice.

Descrizione degli esercizi di Obbedienza e Destrezza RESCUE TEAM TERRA RESTA CON GRUPPO DI PERSONE

Requisiti per l'Esercizio

Numero 2 paletti segnaposto posizionati ad una distanza di circa 3 metri.
Numero 3 persone per il gruppo.

Comandi Consentiti

Comando di terra, comando di resta e comando per la posizione base. Tutti i comandi devono essere dati contemporaneamente dai due conduttori.

Esecuzione

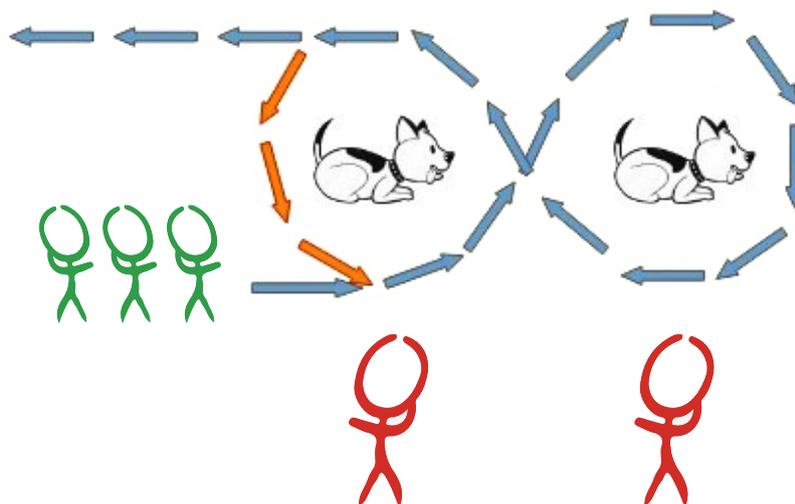
Dalla posizione base in prossimità del paletto corretto, dopo il cenno del giudice, i cani vengono messi a terra dai Conduttori. Dopo un ulteriore cenno del giudice, i conduttori, danno il comando di resta al cane e vanno a posizionarsi di fronte a loro nel punto indicato dal giudice a circa 10 metri di distanza.

Dopo circa due minuti di attesa, su richiesta del giudice, il gruppo di persone effettua due giri ad otto attorno ai cani. Terminati i giri il gruppo esce dall'area dell'esercizio.

Dopo circa un minuto, su ordine del giudice, i conduttori tornano dal proprio cane, e, su disposizione dello stesso, con un comando mettono il cane in posizione di seduto.

Valutazione

I cani devono rimanere a terra tranquilli senza dare segni di ansia o nervosismo e senza spostarsi per tutta la durata dell'esercizio. Non devono mostrare segni di paura e/o aggressività nei confronti delle persone del gruppo. Altri errori sono penalizzati a discrezione del Giudice.



Descrizione degli esercizi di Obbedienza e Destrezza RESCUE TEAM SEQUENZA TECNICA

Esecuzione

I binomi si presentano ai coni di inizio tracciato (che saranno distanti massimo 3 metri l'uno dall'altro) in posizione base. Su cenno del Giudice, in modalità sincrona, ha inizio l'esercizio.

I cani devono seguire i conduttori, camminando alla loro sinistra, con la spalla al fianco del ginocchio dei conduttori.

Quando il conduttore si ferma il cane deve assumere autonomamente la posizione base.

L'esercizio è composto, come da schema, dai seguenti passi tecnici tutti in andatura normale con il cane in condotta sempre al fianco sinistro del conduttore:

- 5 passi avanti
- 4 passi laterali verso destra
- 1 pivot a 90° verso sinistra
- 1 pivot a 90° verso sinistra
- 3 passi indietro

Schema

Dalla posizione base i binomi percorrono in condotta 5 passi e si fermano, i conduttori danno a questo punto un comando acustico e/o gestuale per effettuare i 4 passi laterali e poi si fermano. Sempre con comando acustico e/o gestuale effettuano il primo e il secondo pivot. Il conduttore si ferma e il cane si siede al piede automaticamente, dopo che il cane si è seduto, il conduttore eseguirà un pivot di 90° a sinistra dando al cane il segnale di muoversi simultaneamente a lui e di sedersi nella posizione al piede al termine del pivot del conduttore; (il conduttore dovrà eseguire il pivot in uno spazio della dimensione di un «piatto di carta»). Terminato l'ultimo pivot il binomio procede nel fare l'esercizio di condotta di 3 passi indietro con il cane al fianco sinistro e poi fermarsi.

Alla fine di ogni esercizio tecnico, quando il conduttore si ferma il cane deve assumere autonomamente la posizione base.

Valutazione

Passo saltellante, posizione arretrata o avanzata del cane rispetto al conduttore, posizione base scorretta, seduto lento/esitante, doppi comandi, aiuti posturali, ecc... vengono valutati negativamente. Il cane che lascia il conduttore o si allontana per la maggior parte del percorso viene penalizzato nella totalità dei punti.



Tabelle Punteggi

| MICRODOG A | | MICRODOG B | | SPECIALIST A | | SPECIALIST B | | SPECIALIST C | |
|------------|-------|------------|-------|--------------|-------|--------------|-------|--------------|-------|
| Qualifica | Punti | Qualifica | Punti | Qualifica | Punti | Qualifica | Punti | Qualifica | Punti |
| 200 | 10 | 300 | 10 | 200 | 10 | 300 | 10 | 300 | 10 |
| 197 – 199 | 9 | 295 – 299 | 9 | 197 – 199 | 9 | 295 – 299 | 9 | 295 – 299 | 9 |
| 194 – 196 | 8 | 290 – 294 | 10 | 194 – 196 | 8 | 290 – 294 | 10 | 290 – 294 | 10 |
| 191 – 193 | 7 | 285 – 289 | 9 | 191 – 193 | 7 | 285 – 289 | 9 | 285 – 289 | 9 |
| 188 – 190 | 6 | 280 – 284 | 10 | 188 – 190 | 6 | 280 – 284 | 10 | 280 – 284 | 10 |
| 185 – 187 | 5 | 275 – 279 | 9 | 185 – 187 | 5 | 275 – 279 | 9 | 275 – 279 | 9 |
| 182 – 184 | 4 | 270 – 274 | 10 | 182 – 184 | 4 | 270 – 274 | 10 | 270 – 274 | 10 |
| 179 – 181 | 3 | 265 – 269 | 9 | 179 – 181 | 3 | 265 – 269 | 9 | 265 – 269 | 9 |
| 176 – 178 | 2 | 260 – 264 | 10 | 176 – 178 | 2 | 260 – 264 | 10 | 260 – 264 | 10 |
| 170 – 175 | 1 | 255 – 260 | 9 | 170 – 175 | 1 | 255 – 260 | 9 | 255 – 260 | 9 |

| RESCUE TEAM | | RESCUE TEAM per Associazioni | | |
|-------------|-------|------------------------------|----------------------|----------------------|
| Qualifica | Punti | Qualifica | Punti Associazione 1 | Punti Associazione 2 |
| 400 | 10 | 400 | 10 | 10 |
| 390 – 399 | 9 | 390 – 399 | 9 | 9 |
| 380 – 389 | 8 | 380 – 389 | 8 | 8 |
| 370 – 379 | 7 | 370 – 379 | 7 | 7 |
| 360 – 369 | 6 | 360 – 369 | 6 | 6 |
| 350 – 359 | 5 | 350 – 359 | 5 | 5 |
| 340 – 349 | 4 | 340 – 349 | 4 | 4 |
| 330 – 339 | 3 | 330 – 339 | 3 | 3 |
| 320 – 329 | 2 | 320 – 329 | 2 | 2 |
| 310 – 319 | 1 | 310 – 319 | 1 | 1 |